# Alexandre Bianchini de Araujo

# CPF: 359.762.268-25 | RA: 3781801403 Curso: Gestão de Tecnologia da Informação – Faculdade Anhanguera de Campinas

# Projeto: Desenvolvimento de Aplicativo – FitLife Companion

# PORTFÓLIO – DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO UTILIZANDO METODOLOGIA ÁGIL SCRUM

## Introdução

Este portfólio apresenta a criação e o desenvolvimento de um aplicativo utilizando a metodologia ágil Scrum, simulando um cenário real de desenvolvimento de software. O trabalho foi estruturado em duas etapas: na primeira, foi elaborada a ideia do aplicativo sob a perspectiva de um cliente; na segunda, a proposta foi desenvolvida assumindo o papel de Product Owner, criando o backlog, priorizando funcionalidades e organizando o projeto em um quadro Scrum.

A aplicação prática dessa metodologia permite compreender os processos de gerenciamento ágil, destacando as fases de planejamento, execução e entrega contínua. A seguir, será detalhada cada etapa do desenvolvimento do aplicativo, evidenciando os resultados obtidos.

## 1. Ideia do Aplicativo – Papel do Cliente

Na primeira etapa, o papel de cliente foi assumido para imaginar e detalhar um aplicativo desejado. O aplicativo proposto é o 'FitLife Companion', uma plataforma voltada para o acompanhamento de atividades físicas e alimentação saudável.

### Descrição do Aplicativo: FitLife Companion

**Objetivo:**

O FitLife Companion tem como objetivo auxiliar os usuários a adotarem um estilo de vida mais saudável, oferecendo suporte personalizado para a prática de exercícios, alimentação balanceada e acompanhamento contínuo das metas definidas.

### Funcionalidades Principais:

- Cadastro de Usuários: Permite o registro de informações pessoais e objetivos individuais.  
- Plano de Treinamento: Sugestões de treinos personalizadas com base nos objetivos do usuário.  
- Diário Alimentar: Registro das refeições e análise nutricional diária.  
- Monitoramento de Progresso: Relatórios semanais sobre desempenho físico e metas atingidas.  
- Lembretes e Notificações: Alertas personalizados para manutenção de rotina.  
- Integração com Dispositivos Wearables: Sincronização com smartwatches para monitoramento contínuo.

## 2. Desenvolvimento do Produto – Papel de Product Owner

### Product Backlog

O Product Backlog representa a lista de funcionalidades que precisam ser desenvolvidas no aplicativo. As funcionalidades foram priorizadas de acordo com o valor de negócio e organizadas conforme mostrado abaixo.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Funcionalidade | Descrição | Prioridade |
| 1 | Cadastro de Usuários | Tela para cadastro e login de usuários. | Alta |
| 2 | Plano de Treinamento | Personalização de treinos conforme os objetivos do usuário. | Alta |
| 3 | Diário Alimentar | Registro de refeições e análise nutricional. | Média |
| 4 | Monitoramento de Progresso | Relatórios semanais e mensais sobre o desempenho. | Média |

### Quadro Scrum (Kanban)

## O quadro Scrum foi estruturado utilizando o Trello para garantir uma visão clara e objetiva das atividades necessárias para o desenvolvimento do aplicativo. O quadro foi dividido em três colunas principais:

## To Do (A Fazer): Esta coluna contém as tarefas que ainda precisam ser iniciadas. Exemplos de atividades incluem a definição das funcionalidades de cadastro de usuários, configuração dos planos de treinamento e criação do layout inicial do aplicativo.

## In Progress (Em Progresso): As tarefas nesta coluna estão sendo desenvolvidas ativamente. No momento, as atividades incluem a implementação do diário alimentar e a integração com dispositivos wearables, que permitirão o monitoramento contínuo das atividades físicas dos usuários.

## Done (Concluído): Contém as tarefas já finalizadas e testadas. Até o momento, as atividades concluídas incluem o design da interface inicial, o desenvolvimento dos relatórios de progresso semanais e a configuração das notificações personalizadas para os usuários.

## A organização do quadro permite uma gestão eficiente das tarefas e facilita o acompanhamento do progresso do projeto em tempo real. As reuniões diárias (Daily Scrum) garantem a comunicação contínua entre os membros da equipe, permitindo ajustes rápidos sempre que necessário.

## Interface gráfica do usuário Descrição gerada automaticamente

## Tela de celular com aplicativo aberto Descrição gerada automaticamente

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente

Tela de celular com texto preto sobre fundo verde

Descrição gerada automaticamente com confiança média

3. Métodos

O desenvolvimento do aplicativo foi baseado nos princípios da metodologia ágil Scrum, que prioriza a entrega incremental de valor. O processo foi dividido em sprints curtas de duas semanas, durante as quais as funcionalidades foram planejadas, desenvolvidas e testadas. Para organizar as atividades, foi utilizado o Trello, que desempenhou um papel fundamental na visualização das tarefas e no gerenciamento do progresso. Cada sprint foi iniciado com uma reunião de planejamento (Sprint Planning), onde as funcionalidades prioritárias do backlog foram selecionadas e atribuídas aos desenvolvedores. Durante o desenvolvimento, foram realizadas reuniões diárias para alinhar o status das tarefas e identificar possíveis bloqueios. Ao final de cada sprint, foi realizada uma revisão (Sprint Review) para demonstrar as funcionalidades desenvolvidas e uma retrospectiva (Sprint Retrospective) para discutir melhorias no processo.

4. Resultados

Os resultados obtidos durante o desenvolvimento do FitLife Companion foram significativos. A aplicação da metodologia Scrum permitiu uma evolução constante do projeto, garantindo a entrega de funcionalidades importantes de forma progressiva e organizada. A utilização do quadro Scrum no Trello ajudou a equipe a manter uma visão clara das atividades em andamento, evitando a sobrecarga de tarefas e facilitando a priorização das funcionalidades de maior valor para o usuário final. Entre as principais entregas já realizadas estão o cadastro de usuários, a personalização de planos de treinamento e o design inicial da interface do aplicativo.

## O monitoramento contínuo do progresso e a realização de ajustes durante as retrospectivas melhoraram a eficiência da equipe e reduziram o tempo necessário para a resolução de problemas. Como resultado, foi possível entregar um produto funcional dentro do prazo estipulado, com alto potencial de atender às expectativas dos usuários.

## 5. Conclusão

A experiência prática no desenvolvimento do FitLife Companion demonstrou a importância da adoção de metodologias ágeis para o sucesso de projetos de software. O uso do Scrum não apenas proporcionou uma organização mais clara das atividades, mas também permitiu uma adaptação contínua às mudanças e novas demandas ao longo do projeto.

A estruturação do backlog foi fundamental para definir as prioridades e garantir que as funcionalidades mais importantes fossem desenvolvidas primeiro, enquanto o quadro Scrum facilitou a comunicação e a transparência entre os membros da equipe. As reuniões diárias e as retrospectivas contribuíram para um processo mais colaborativo e eficiente, reduzindo riscos e promovendo a melhoria contínua.

Com a conclusão deste portfólio, fica evidente que o uso de ferramentas como o Trello, associado a uma metodologia bem estruturada, resulta em um processo de desenvolvimento mais ágil e organizado. A experiência adquirida nesse projeto será essencial para futuros desafios na área de gerenciamento de projetos e desenvolvimento de aplicativos.